

# Capitolul 0

## Sisteme de numeratie

### 0.1. Sisteme de numeratie pozitionale

Sistemul zecimal este un **sistem pozitional**, pentru că orice număr este reprezentat printr-un șir de cifre zecimale, adică cifrele de la 0 la 9, fiecare poziție a cifrei în număr având o anumită **pondere**. Valoarea numărului este o sumă ponderată a cifrelor din care este format numărul.

- **exemplu:**

$$5837,412 = 5 \cdot 10^3 + 8 \cdot 10^2 + 3 \cdot 10^1 + 7 \cdot 10^0 + 4 \cdot 10^{-1} + 1 \cdot 10^{-2} + 2 \cdot 10^{-3}$$

În cazul general, un număr oarecare scris în baza  $b$  sub forma:

$x_{n-1}x_{n-2}\dots x_1x_0, x_{-1}x_{-2}\dots x_{-m}$ , unde  $x_i \in \{0, 1, \dots, b-1\}$ , are ca valoare suma fiecărei cifre înmulțite cu puterea corespunzătoare a bazei:

$$D = \sum_{i=-m}^{n-1} x_i \cdot b^i$$

- **exemplu:**

Valoarea în baza 10 a numărului 1101,001 scris în baza 2:

$$1101,001_2 = 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1} + 0 \cdot 2^{-2} + 1 \cdot 2^{-3} = 13,125_{10}$$

- **exemplu:**

Numărul binar 11101,1011101 se poate reprezenta:

$$11101,1011101_2 = 011\ 101,101\ 110\ 100_2 = 35,564_8$$

$$11101,1011101_2 = 0001\ 1101,1011\ 1010_2 = 1D,BA_{16}$$

Pentru a face conversia din zecimal în baza  $b$ , se observă că numărul  $x_{n-1}x_{n-2}\dots x_1x_0$ , scris în baza  $b$ , are valoarea:

$$D = \sum_{i=0}^{n-1} x_i \cdot b^i = ((\dots(x_{n-1} \cdot b + x_{n-2})) \cdot b + \dots + x_2) \cdot b + x_1) \cdot b + x_0$$

• **exemplu:**

Pentru a afla reprezentarea binară a numărului zecimal 179 vom face următorii pași:

$$179 : 2 = 89 + 1 \text{ (LSB)}$$

$$89 : 2 = 44 + 1$$

$$44 : 2 = 22 + 0$$

$$22 : 2 = 11 + 0$$

$$11 : 2 = 5 + 1$$

$$5 : 2 = 2 + 1$$

$$2 : 2 = 1 + 0$$

$$1 : 2 = 0 + 1 \text{ (MSB)}$$

Așezând în ordine cifrele obținute ca rest, rezultă:  
 $179_{10} = 10110011_2$ .

Pentru partea fracționară, conversia se face separat:

• **exemplu:**

Reprezentarea binară a numărului zecimal 0,61:

$$0,61 \times 2 = 1,22 \quad \mathbf{1} \text{ (MSB)}$$

$$0,22 \times 2 = 0,44 \quad \mathbf{0}$$

$$0,44 \times 2 = 0,88 \quad \mathbf{0}$$

$$0,88 \times 2 = 1,76 \quad \mathbf{1}$$

$$0,76 \times 2 = 1,52 \quad \mathbf{1}$$

$$0,52 \times 2 = 1,04 \quad \mathbf{1}$$

$$0,04 \times 2 = 0,08 \quad \mathbf{0} \dots$$

Dacă ne oprim aici, atunci  $0,61_{10} \approx 0,1001110\dots_2$ .

De fapt, mai exact  $0,1001110_2 = 0,609375_{10}$ .

## 0.2. Operații cu numere binare

- adunarea

$$\begin{array}{r}
 173 + \\
 \underline{42} \\
 215
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 \phantom{1} \phantom{1} \\
 1 \phantom{0} | 1 \phantom{0} | 1 \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} + \\
 0 \phantom{0} | 1 \phantom{0} | 1 \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \\
 \hline
 1 \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{0} \phantom{1} \phantom{1} \phantom{1}
 \end{array}$$

- scăderea (*adunarea cu complementul față de doi*)

$$\begin{array}{r}
 25 + \\
 - 12 \\
 \hline
 13
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 000\hat{1}1001 - \\
 \underline{00001100} \\
 00001101
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 00011001 + \\
 \underline{11110100} \\
 \cancel{X}00001101
 \end{array}$$

**complementul față de 2** se calculează prin complementarea biților operandului și adunarea lui 1:  $-12_{10} = 11110011 + 1 = 11110100$ .

- atenție la depășirea capacității de reprezentare (overflow).

- înmulțirea

$$\begin{array}{r}
 - 3 \times \\
 \underline{5} \\
 - 15
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 1101 \times \\
 \underline{0101} \\
 1101 \\
 0000 \\
 1101 \\
 \underline{0000} \\
 \underline{100001} \xrightarrow{-1} -1111 \\
 \text{si complementare}
 \end{array}$$

- împărțirea

$$\begin{array}{r}
 29 | 5 \\
 \underline{25} | 5 \\
 4
 \end{array}
 \qquad
 \begin{array}{r}
 11101 | 101 \\
 \underline{101} | 101 \\
 01001 \\
 \underline{101} \\
 100
 \end{array}$$

### 0.3. Alte reprezentări binare

- prin mărime și semn:

$$+153 = \underline{0}10011001$$

$$-153 = \underline{1}10011001$$

- prin cod BCD (Binary-Coded Decimal):

$$153 = 0001\ 0101\ 0011$$

- prin cod binar-zecimal cu exces trei:

$$153 = 0100\ 1000\ 0110$$

- prin cod Gray (numerele succesive primesc coduri adiacente):

$$000 \rightarrow 000$$

$$100 \rightarrow 110$$

$$001 \rightarrow 001$$

$$101 \rightarrow 111$$

$$010 \rightarrow 011$$

$$110 \rightarrow 101$$

$$011 \rightarrow 010$$

$$111 \rightarrow 100$$

- prin cod “1 prin m” :

dacă  $m = 4$ , atunci codurile sunt: 0001, 0010, 0100 și 1000

- în virgulă mobilă: (numărul  $N$  se reprezintă sub forma  $N = \pm 0, M \times 2^E$ , unde mantisa  $M$  și exponentul  $E$  sunt configurații binare):

Pentru  $M = 11001$  și  $E = 100$  numărul reprezentat este 12,5.

$$0,11001 \times 2^{100} = 1100,1$$

Dacă se reface calculul pentru operația  $0,78125 \times 2^4$  se obține același rezultat.

# Capitolul 1

## Algebre Boole

### 1.1. Definiția algebrei boolene

O algebră booleană este un ansamblu  $\langle M, +, \cdot, = \rangle$  format din mulțimea suport  $M$  cu un număr finit de elemente, operația binară SAU notată cu simbolul  $+$ , operația binară ȘI notată cu simbolul  $\cdot$  și o relație de echivalență între elementele mulțimii  $M$ , notată cu simbolul  $=$ , dacă sunt îndeplinite următoarele 6 axiome:

**A1** operațiile sunt închise:

$$\forall x, y \in M, \quad x + y \in M; \quad x \cdot y \in M$$

**A2** pentru fiecare operație există un element neutru:

$$\forall x \in M, \text{ exista } 0 \in M, \text{ a. i. } x + 0 = x$$

$$\forall x \in M, \text{ exista } 1 \in M, \text{ a. i. } x \cdot 1 = x$$

**A3** operațiile sunt comutative:

$$\forall x, y \in M, \quad x + y = y + x; \quad x \cdot y = y \cdot x$$

**A4** operațiile sunt distributive:

$$\forall x, y, z \in M, \quad x + (y \cdot z) = (x + y) \cdot (x + z)$$

$$x \cdot (y + z) = (x \cdot y) + (x \cdot z)$$

**A5** pentru fiecare element  $x \in M$  există un element  $\bar{x} \in M$  :

$$x + \bar{x} = 1; \quad x \cdot \bar{x} = 0$$

**A6** există cel puțin 2 elemente distincte în mulțimea  $M$ :

$$\exists x, y \in M, \text{ a. i. } x \neq y$$

## 1.2. Teoreme fundamentale

### T1 Legile lui 1 și 0

$$\forall x \in M, \quad x \cdot 0 = 0 ; \quad x + 1 = 1$$

*Demonstrație:*

$$x \cdot 0 \stackrel{A2}{=} (x \cdot 0) + 0 \stackrel{A5}{=} (x \cdot 0) + (x \cdot \bar{x}) \stackrel{A4}{=} x \cdot (0 + \bar{x}) \stackrel{A2}{=} x \cdot \bar{x} \stackrel{A5}{=} 0$$

$$x + 1 \stackrel{A2}{=} (x + 1) \cdot 1 \stackrel{A5}{=} (x + 1) \cdot (x + \bar{x}) \stackrel{A4}{=} x + (1 \cdot \bar{x}) \stackrel{A2}{=} x + \bar{x} \stackrel{A5}{=} 1$$

### T2 Legile complementului

$$\bar{0} = 1 ; \quad \bar{1} = 0$$

*Demonstrație:*

$$x + 0 \stackrel{A2}{=} x, \text{ deci } \bar{0} + 0 = \bar{0}. \text{ Dar } \bar{0} + 0 \stackrel{A5}{=} 1, \text{ deci } \bar{0} = 1.$$

A doua relație se poate demonstra prin **dualitate**

### T3 Legea de unicitate a complementului

$$\forall x \in M, \text{ există un singur complement notat prin } \bar{x}$$

*Demonstrație:*

Presupunem că elementul  $x$  are 2 complemente  $\bar{x}_1$  și  $\bar{x}_2$

$$\bar{x}_1 \stackrel{A2}{=} \bar{x}_1 + 0 \stackrel{A5}{=} \bar{x}_1 + (x \cdot \bar{x}_2) \stackrel{A4}{=} (\bar{x}_1 + x) \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_2) \stackrel{A5}{=} 1 \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_2) \stackrel{A5}{=} (\bar{x}_2 + x) \cdot (\bar{x}_2 + \bar{x}_1) \stackrel{A4}{=} \bar{x}_2 + (x \cdot \bar{x}_1) \stackrel{A5}{=} \bar{x}_2 + 0 \stackrel{A2}{=} \bar{x}_2$$

$$\bar{x}_1 \stackrel{A2}{=} \bar{x}_1 + 0 \stackrel{A5}{=} \bar{x}_1 + (x \cdot \bar{x}_2) \stackrel{A4}{=} (\bar{x}_1 + x) \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_2) \stackrel{A5}{=} 1 \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_2) \stackrel{A5}{=} (\bar{x}_2 + x) \cdot (\bar{x}_2 + \bar{x}_1) \stackrel{A4}{=} \bar{x}_2 + (x \cdot \bar{x}_1) \stackrel{A5}{=} \bar{x}_2 + 0 \stackrel{A2}{=} \bar{x}_2$$

### T4 Legile de idempotență

$$\forall x \in M, \quad x + x = x ; \quad x \cdot x = x$$

*Demonstrație:*

$$x + x \stackrel{A2}{=} (x + x) \cdot 1 \stackrel{A5}{=} (x + x) \cdot (x + \bar{x}) \stackrel{A4}{=} x + (x \cdot \bar{x}) \stackrel{A5}{=} x + 0 \stackrel{A2}{=} x$$

A doua relație se poate demonstra prin **dualitate**

**T5** Legile de absorbție

$$\forall x, y \in M, \quad x + (x \cdot y) = x; \quad x \cdot (x + y) = x$$

*Demonstrație:*

$$x + (x \cdot y) \stackrel{A2}{=} (x \cdot 1) + (x \cdot y) \stackrel{A4}{=} x \cdot (1 + y) \stackrel{T1}{=} x \cdot 1 \stackrel{A2}{=} x$$

A doua relație se poate demonstra prin **dualitate**

**T6** Legea de involuție

$$\forall x \in M, \quad \overline{\overline{x}} = x$$

*Demonstrație:*

$$\overline{\overline{x}} \stackrel{A2}{=} \overline{\overline{x}} + 0 \stackrel{A5}{=} \overline{\overline{x}} + (x \cdot \overline{x}) \stackrel{A4}{=} (\overline{\overline{x}} + x) \cdot (\overline{\overline{x}} + \overline{x}) \stackrel{A5}{=} (\overline{\overline{x}} + x) \cdot 1 \stackrel{A2}{=} (\overline{\overline{x}} + x)$$

$$\overline{\overline{x}} \stackrel{A2}{=} \overline{\overline{x}} \cdot 1 \stackrel{A5}{=} \overline{\overline{x}} \cdot (x + \overline{x}) \stackrel{A4}{=} (\overline{\overline{x}} \cdot x) + (\overline{\overline{x}} \cdot \overline{x}) \stackrel{A5}{=} (\overline{\overline{x}} \cdot x) + 0 \stackrel{A2}{=} (\overline{\overline{x}} \cdot x)$$

Prin substituție,  $x + \overline{\overline{x}} \cdot x = \overline{\overline{x}}$ , iar  $x + \overline{\overline{x}} \cdot x \stackrel{T5}{=} x$ .

**T7** Legile de asociativitate

$$\forall x, y, z \in M, \quad (x + y) + z = x + (y + z); \quad (x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$$

*Demonstrație:*

Notăm  $(x + y) + z = U$  și  $x + (y + z) = V$ . Se arată că  $U \cdot V = U$  și că  $U \cdot V = V$ . Rezultă  $U = V$ .

A doua relație se poate demonstra prin **dualitate**

**T8** Legile lui DeMorgan

$$\forall x, y \in M, \quad \overline{x + y} = \overline{x} \cdot \overline{y}; \quad \overline{x \cdot y} = \overline{x} + \overline{y}$$

*Demonstrație:*

$$(x + y) \cdot (\overline{x \cdot y}) \stackrel{A4}{=} (x \cdot \overline{x \cdot y}) + (y \cdot \overline{x \cdot y}) \stackrel{T7, A5, A2}{=} 0$$

$$(x + y) + (\overline{x \cdot y}) \stackrel{T7}{=} (x + \overline{x \cdot y}) + y \stackrel{A4, A5, A2}{=} \overline{x} + \overline{y} + y \stackrel{A5, T1}{=} 1$$